



# Bordereau de versement Taxe d'Apprentissage 2021

## Votre entreprise

Nom / Raison sociale : .....

N° SIRET : .....

Adresse : .....

.....

Code postal : ..... Ville : .....

Contact gestionnaire Taxe : .....

Courriel : .....

Téléphone : .....

Votre versement doit nous parvenir  
avant le :

**31 mai 2021**

À réception, nous vous adressons un reçu  
avec le montant et la date du versement.

**L'université de Poitiers est habilitée à  
recevoir la taxe d'apprentissage avec le  
code UAI de la faculté :**

**0860991K**

## Je soutiens la Faculté des Sciences Fondamentales et Appliquées

Je verse au titre du solde de « 1,3% » de la taxe d'apprentissage destiné aux formations professionnelles (hors apprentissage) :  
la somme de : ..... €

**à la Faculté des Sciences Fondamentales et Appliquées**  
**Code UAI : 0860991K**

Je souhaite destiner ce versement à une formation spécifique : (voir au dos).....

## Comment nous verser le « solde de la taxe d'apprentissage » ?

**Effectuez vos versements directement par :**

**Paiement  
en ligne**

**Chèque**



à l'ordre de l'Agent comptable  
de l'université de Poitiers

<https://paiement.appli.univ-poitiers.fr>

Pensez à retourner le **bordereau de versement** une fois complété  
à **Julien LHUGUENOT** - julien.lhuguenot@univ-poitiers.fr



**LICENCE**

MONTANT

- Chimie** .....
- Informatique** .....
- Mathématiques** .....
- Physique** .....
- Sciences Pour l'ingénieur** .....
- Sciences de la Terre** .....
- Sciences de la Vie** .....

**LICENCE PROFESSIONNELLE**

MONTANT

- Automation et robotique** .....
- Technologies Logicielles pour le Web et les Terminaux Mobiles** .....
- Usages et Qualité des Eaux** .....

**MASTER**

MONTANT

- Biodiversité, écologie et évolution** .....
- Biologie-santé** .....
- Chimie** .....
- Énergie** .....
- Informatique** .....
- Ingénierie de conception** .....
- Ingénierie de la santé** .....
- Mathématiques et applications** .....
- Sciences de la matière** .....
- Sciences de la Terre et des planètes, environnement** .....
- Traitement du signal et des images** .....