

Les compétences en recherche et développement logiciel, en base de données, les *softs skills* et compétences transverses que vous pouvez acquérir en CMI vous permettront d'être ingénieur dans de nombreux domaines : en recherche et développement dans l'industrie, les services ou la recherche.

- Secteur bancaire,
- Transport,
- Secteur assurantiel,
- Secteur médical,
- Industrie du divertissement,
- Éducation,
- Industrie
- Entreprise de Service Numérique (ESN) ...



Recherche
Enseignement-Recherche
Ingénierie de recherche
Recherche et développement



Université de Poitiers
Département Informatique

SP2MI, Boulevard Marie et Pierre Curie
86962 Futuroscope

Responsable du CMI Informatique :
Eric Andres et Gaëlle Skapin
Mail : eric.andres@univ-poitiers.fr
gaelle.largeteau.skapin@univ-poitiers.fr

Secrétariat : Sylvie Duclaud
Mail : sylvie.duclaud@univ-poitiers.fr
Tel : 05 49 49 74 71



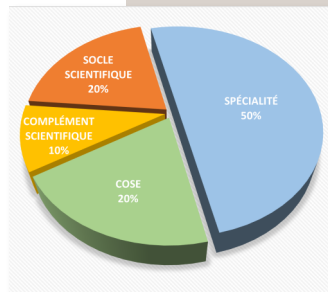


CMI Informatique

Ce cursus sélectif en petit effectif forme à l'ingénierie et est adossé à la Licence Informatique et au Master Informatique.

Il permet à l'étudiant CMI de bénéficier d'un suivi personnalisé et d'être acteur de sa formation.

Au cours des **5 années**, l'étudiant développe progressivement ses connaissances et compétences et devient un scientifique tourné vers l'innovation qui conduit et accompagne le changement, coopère, convainc, débat, ajuste, est ouvert sur son environnement et les autres et utilise ses compétences pour répondre aux enjeux de demain.



Formation sur **5 années**
20% d'enseignements complémentaires
Projets en laboratoire dès la 1^{ère} année
 Une expérience **internationale**
 Des **stages** tout au long du cursus

COSE : Compétences Organisationnelles, Sociétales, Environnementales et Culturelles

CMI 1

Renforcement en Anglais
 Théâtre d'improvisation
 Projet disciplinaire
 Immersion en entreprise

CMI 2

Renforcement d'Anglais
 Maths pour les sciences expérimentales
 Projet intégrateur

CMI 3

Économie, gestion
 Bureau d'Etude
 Stage de Spécialisation

CMI-4 et 5

Conception Logicielle

Centré sur la méthodologie de conception et l'algorithmique, afin de savoir :

- exprimer les besoins, concevoir, développer et valider des logiciels, maîtriser leur cycle de vie,
- concevoir, implanter et maintenir des applications parallèles ou réparties, par exemple d'imagerie numérique (synthèse, analyse, jeu vidéo), des logiciels de services distants (client/serveur, web).

Logiciel et Big Data

Centré sur la capture, le stockage, la recherche, le partage et l'analyse de données massives, afin de savoir :

- intégrer des données provenant de plusieurs sources, les stocker et les interroger efficacement;
- mettre en œuvre différentes techniques d'analyse de données afin d'en extraire des connaissances.



Ecole Universitaire de Recherche(EUR)
 Software Design and Development.

Conditions d'admission

1^{ère} année : Bachelier générale avec spécialité scientifique (Mathématiques et si possible Numérique et Sciences Informatiques) avec sélection sur dossier et entretien de motivation.

Parcoursup « C.M.I. - Cursus Master en Ingénierie ».

En cours de cursus : sélection sur dossier et entretien.

Compétences Informatique



- ◆ Spécifier, concevoir, développer et valider des logiciels, en s'appuyant sur des approches objet.
- ◆ Concevoir des solutions logicielles efficaces et optimales sur des données structurées.
- ◆ Concevoir, déployer et administrer des bases de données avancées (*Big Data*, hétérogène, réparties, *Deep Learning*).
- ◆ Concevoir, implanter et maintenir des applications client/serveur, web, concevoir des services distants.
- ◆ Maîtriser la création des images de synthèse, du modèle géométrique aux algorithmes de visualisation.
- ◆ Maîtriser les contraintes temporelles des applications et systèmes temps-réel.

Compétences d'ingénierie

- ◆ Mobiliser les ressources scientifiques et techniques.
- ◆ S'intégrer dans une organisation, l'animer et la faire évoluer.
- ◆ Maîtriser les outils et méthodes de l'ingénieur.

Laboratoires d'appui

xlim LIAS

